

Taller: Introducción al cómputo con GPU

Montevideo, 9 de diciembre de 2025

Organizado en el marco de las Jornadas Uruguayas de Ciencia de la Computación.

Facultad de Ingeniería, UdelaR. Montevideo, Uruguay

Se presentará la arquitectura de la GPU y los conceptos básicos de su programación. También se trabajará con algunos ejemplos prácticos.

Talleristas a cargo: Pablo Ezzatti, Martín Pedemonte, Gonzalo Berger, Ernesto Dufrechou, Manuel Freire, Franco Seveso

Requerimientos: Traer computadora con linux o WSL (no es necesario que tenga una GPU). Se recomienda saber programar en C/C++.